



MANUEL | GUIDE DE DÉMARRAGE RAPIDE

HS35 v2

CASQUE GAMING MULTIPLATEFORME



PRÉSENTATION DU CASQUE



- A. TIGE DE MICROPHONE OMNIDIRECTIONNEL
- B. BOUTON DE COUPURE DU SON
- C. COMMANDE DE VOLUME
- D. ARCEAU SOUPLE

MISE EN ROUTE

Vous pouvez connecter le casque HS35 v2 à n'importe quel appareil mobile, PC, Mac, PlayStation, Xbox* ou Nintendo Switch.

Placez le casque sur votre tête et réglez l'arceau de sorte que vous soyez à l'aise. Grâce à ses coussinets en tissu doux rembourrés, le casque HS35 v2 est très confortable et vous permet de jouer pendant des heures sans ressentir de fatigue.



*Peut nécessiter un adaptateur Microsoft vendu séparément.

VOLUME

Comme il est de règle avec tous les produits audio, baissez le volume avant de l'essayer sur une source audio pour la première fois.

Vous pouvez régler le volume avec :

- La molette de volume située sur le casque, au bas de l'oreillette gauche.
- Le contrôleur audio standard de Windows.

RÉGLAGE DU MICROPHONE

Votre nouveau casque HS35 v2 est doté d'un microphone omnidirectionnel hautes performances conçu pour fournir une clarté détaillée avec une plage dynamique exceptionnelle.

Appuyez sur le bouton de coupure du son pour couper votre microphone. Pour l'activer à nouveau, appuyez sur le bouton de coupure du son de manière à ce qu'il dépasse.

Courbez la tige flexible du micro pour positionner au mieux ce dernier à l'extrémité gauche de votre bouche.

Nous avons constaté qu'un arc d'environ 30 degrés constituait un bon réglage initial. Toutefois, n'hésitez pas à ajuster cette mesure si votre micro délivre un son trop fort ou trop atténué.

ARCEAU SOUPLE

Vous pouvez ajuster l'arceau souple de manière à correspondre à votre confort personnel. L'arceau se fixe à l'aide de deux attaches « Velcro » et peut facilement être replacé à différents endroits pour régler la taille de l'arceau.

COPYRIGHT/INFORMATIONS JURIDIQUES



© 2024 CORSAIR MEMORY, Inc. Tous droits réservés. CORSAIR et le logo des voiles sont des marques déposées de CORSAIR aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. Toutes les autres marques commerciales sont la propriété de leurs détenteurs respectifs. Le produit peut varier légèrement de celui présenté sur les images.